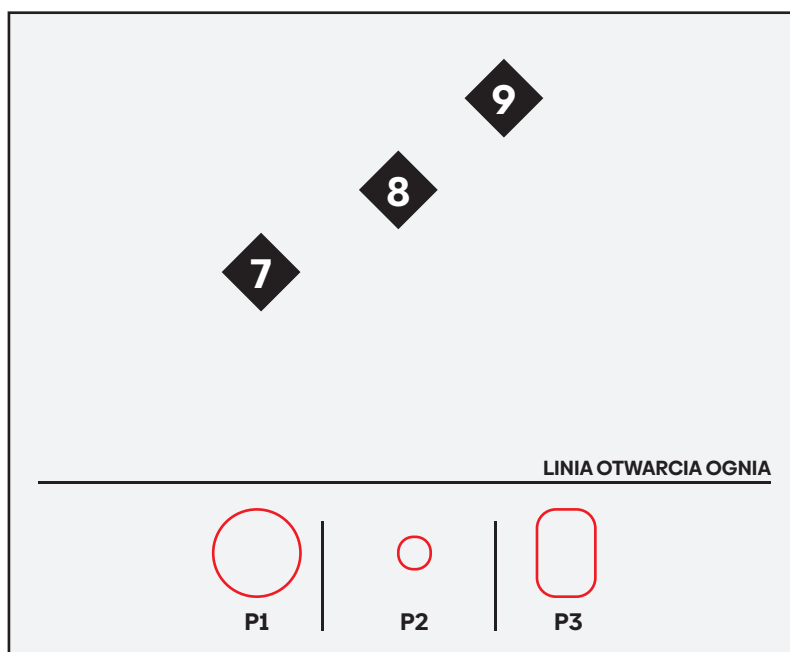


STAGE 1

Trzy Placki

HIT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

NIEOGRANICZONA

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

12

CZAS

180 s

CELE:

7	40 m	4 cm	1 mrad
8	72 m	10 cm	1,4 mrad
9	93 m	7 cm	0,7 mrad

OPIS PRZEBIEGU:

Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego strzelec przemieszcza się na linię otwarcia ognia, przyjmuje odpowiednią postawę strzelecką w wyznaczonym miejscu, następnie ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem:

P1: 7 -> 7 -> 7 -> 7**P2: 8 -> 8 -> 8 -> 8****P3: 9 -> 9 -> 9 -> 9**

Po trzykrotnym trafieniu celu, zawodnik może zmienić stanowisko na następne. A następnie zacząć ostrzeliwywać nowy cel.

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"**Kondycja broni:** Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora nabożowa. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.**Postawa strzelecka:** P1 Stojąca / P1 Siedząca / P1 Leżąca**Czas przygotowawczy:** 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

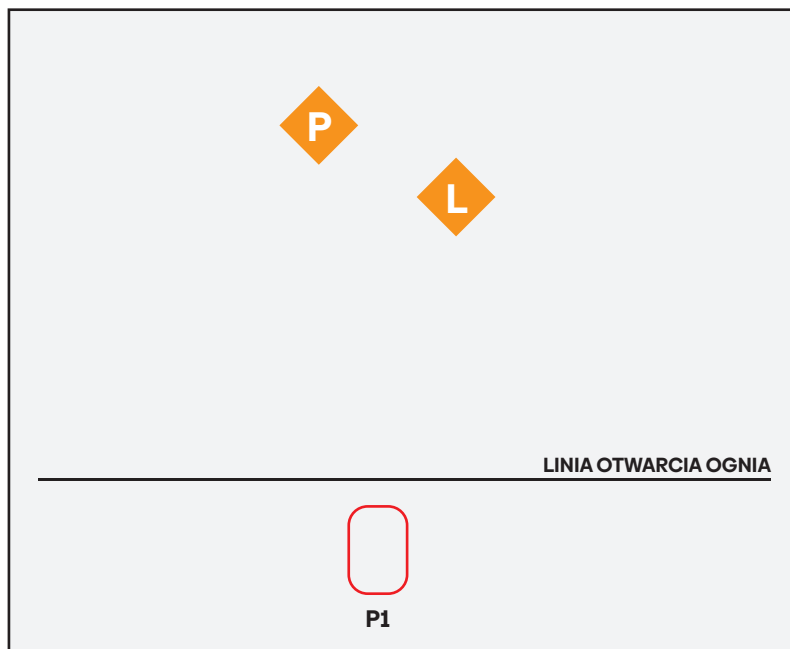
OGRANICZENIA:

Wyposażenie dodatkowe, nie może dotykać ziemi poza wyznaczonym obszarem.

STAGE 2

Na lewo, na prawo

SHOOT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

10

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

10

CZAS

90 s

CELE:

L	64 m	4 cm	0.6 mrad
P	76 m	6 cm	0.8 mrad

OGRANICZENIA:

Brak

OPIS PRZEBIEGU:

Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego strzelec przemieszcza się na linię otwarcia ognia, przyjmuje postawę leżąc, następnie ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem: Z prawego składu cel prawy (L) następnie zmienia skład na lewy i ostrzeliwuje cel lewy (P), po czym powtarza sekwencję czterokrotnie.

PRAWA: L PRAWA: L

LEWA: P LEWA: P

PRAWA: L PRAWA: L

LEWA: P LEWA: P

PRAWA: L PRAWA: L

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora naboju. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

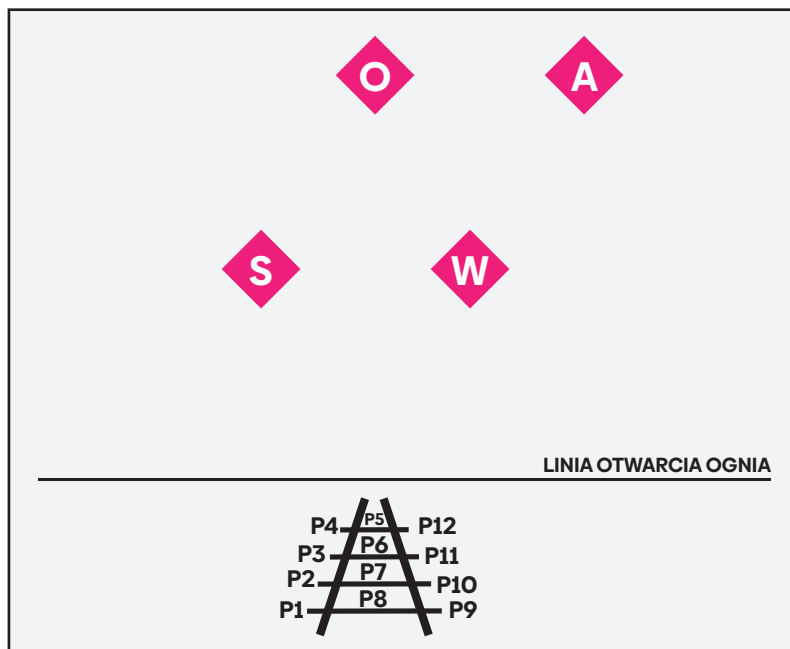
Postawa strzelecka: P1 Leżąca

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

STAGE 3

W górę i w dół

SHOOT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

12

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

12

CZAS

180 s

CELE:

S	85 m	9 cm	1 mrad
O	100 m	10 cm	1 mrad
W	85 m	6 cm	0,7 mrad
A	100 m	7 cm	0,7 mrad

OPIS PRZEBIEGU:

Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego strzelec przemieszcza się na linię otwarcia ognia, przyjmuje dowolną postawę strzelecką na wyznaczonym miejscu, następnie ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem.

P1: S **P5: S** **P9: S**
P2: O **P6: O** **P10: O**
P3: W **P7: W** **P11: W**
P4: A **P8: A** **P12: A**

Po oddaniu jednego strzału, zawodnik zmienia stanowisko na następne.

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora nabożowa. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

Postawa strzelecka: Dowolna

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

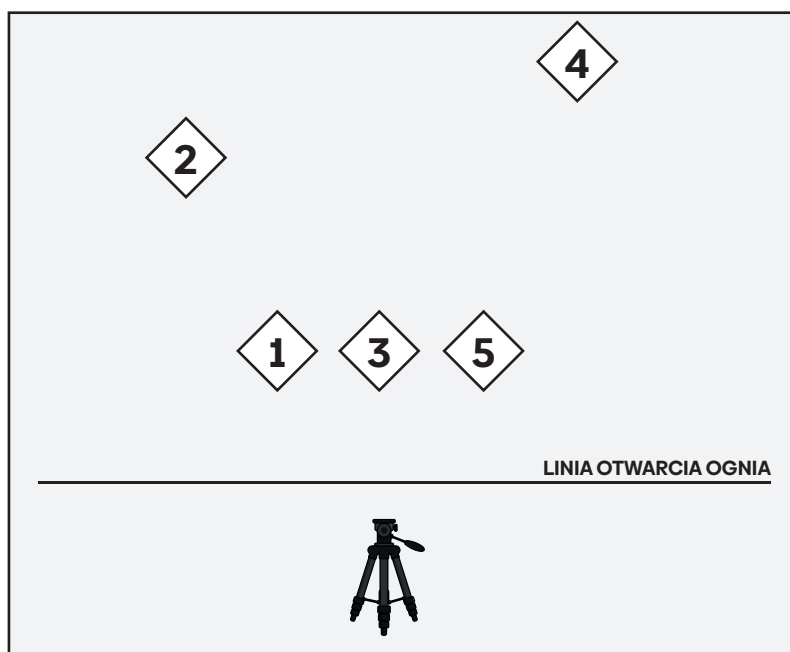
OGRANICZENIA:

Brak

STAGE 4

Skill Stage N1

HIT TO MOVE ON



OPIS PRZEBIEGU:

Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego strzelec przemieszcza się linię ognia, przyjmuje stojącą postawę strzelecką i ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem:

1->2->3->4->5

Zawodnik może ostrzelać następny cel po trafieniu poprzedniego. Po ostrzeleniu wszystkich celów zawodnik zmienia postawę na klęczącą i powtarza procedurę ostrzelenia celów w tej samej kolejności od 1 do 5.

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora naboju. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

Postawa strzelecka: stojąca, klęcząca

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

ILOŚĆ STRZAŁÓW:

NIEOGRANICZONA

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

10

CZAS

90 s

CELE:

1	50 m	4 cm	0.8 mrad
2	66 m	5 cm	0.76 mrad
3	50 m	3 cm	0.6 mrad
4	100 m	8 cm	0.8 mrad
5	50 m	2 cm	0.4 mrad

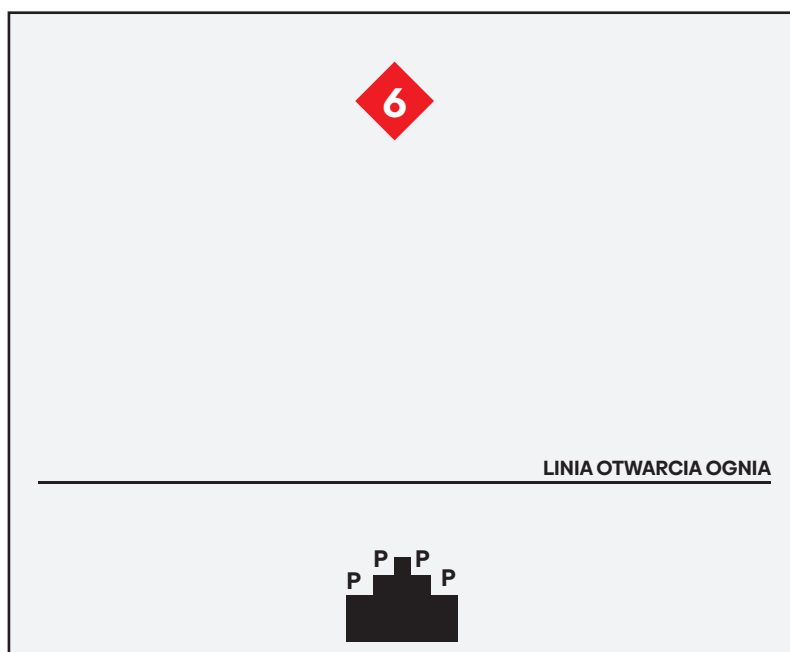
OGRANICZENIA:

Wykorzystanie tripoda jest obowiązkowe

STAGE 5

Skill Stage N2

SHOOT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

8

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

8

CZAS

90 s

CELE:

1 100 m 12 cm 1.2 mrad

OGRANICZENIA:

Brak

OPIS PRZEBIEGU:

Na sygnał dźwiękowy strzelec przemieszcza się do barykady i z wybranego przez siebie stanowiska strzeleckiego ostrzeliwuje cel dwukrotnie. Następnie strzelec powtarza procedurę z pozostałych trzech stanowisk strzeleckich w wybranej przez siebie kolejności.

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora naboju. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

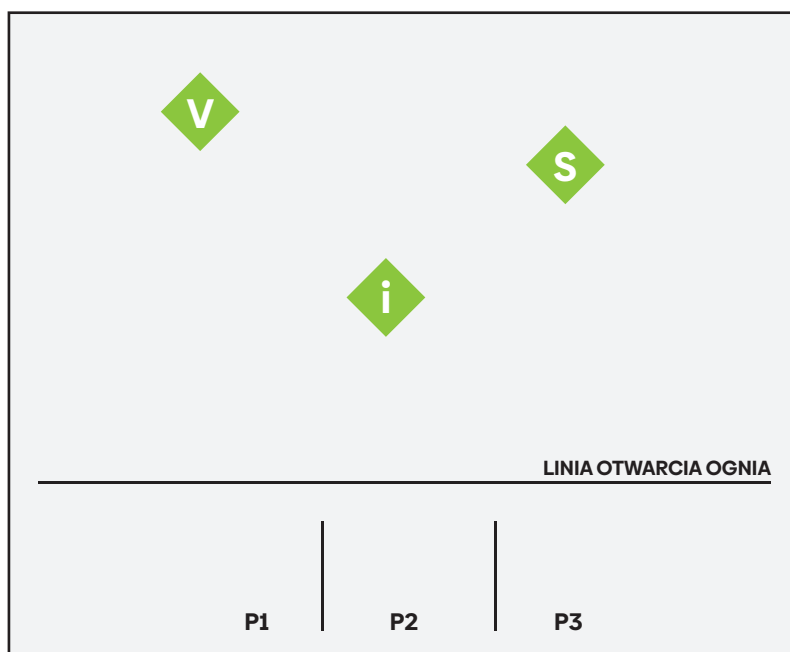
Postawa strzelecka: dowolna

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

STAGE 6

Vis Zamość

HIT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

NIEOGRANICZONA

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

18

CZAS

120 s

CELE:

V	91 m	7 cm	0.77 mrad
i	40 m	5 cm	1.25 mrad
S	73 m	7 cm	0.96 mrad

OPIS PRZEBIEGU:

Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego strzelec przemieszcza się do dowolnego stanowiska, przyjmuje dowolną postawę następnie ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem: **Najdalszy - Najbliższy - Środkowy**

Powtarza sekwencję.

Następnie ostrzeliwuje cele w zgodzie ze schematem: **Środkowy - Najbliższy - Najdalszy**

Powtarza sekwencję.

Następnie ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem: **Najdalszy - Najbliższy - Środkowy**

Powtarza sekwencję.

P1: V-i-S-V-i-S

P2: S-i-V-S-i-V

P3: V-i-S-V-i-S

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora naboju. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

Postawa strzelecka: dowolna

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

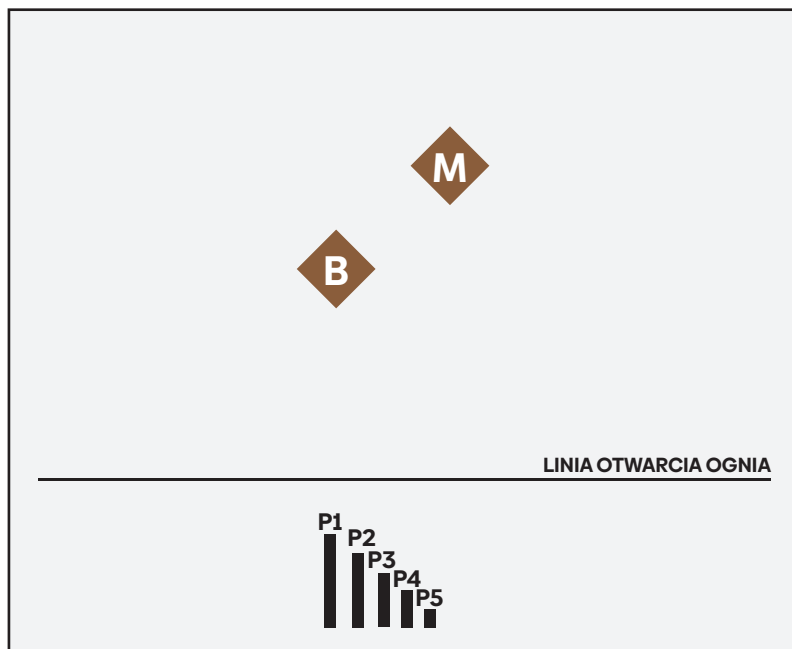
OGRANICZENIA:

Wykorzystanie tripoda jest obowiązkowe

STAGE 7

Dąb Bartek

SHOOT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

10

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

10

CZAS

90 s

CELE:

B	60 m	6 cm	1 mrad
M	80 m	8 cm	1 mrad

OGRANICZENIA:

Brak

OPIS PRZEBIEGU:

Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego strzelec przemieszcza się na linię otwarcia ognia, przyjmuje dowolną postawę strzelecką na wyznaczonym konarze, następnie ostrzeliwuje cele zgodnie ze schematem: Bliższy - Dalszy. Zaczynając od najwyższej gałęzi, a kończąc na leżącym korzeniu.

P1: B -> M P2: B -> M P3: B -> M P4: B -> M P5: B -> M

Po oddaniu dwóch strzałów, zawodnik zmienia stanowisko na następne. I zaczyna tą samą sekwencję od nowa.

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora nabożowa. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

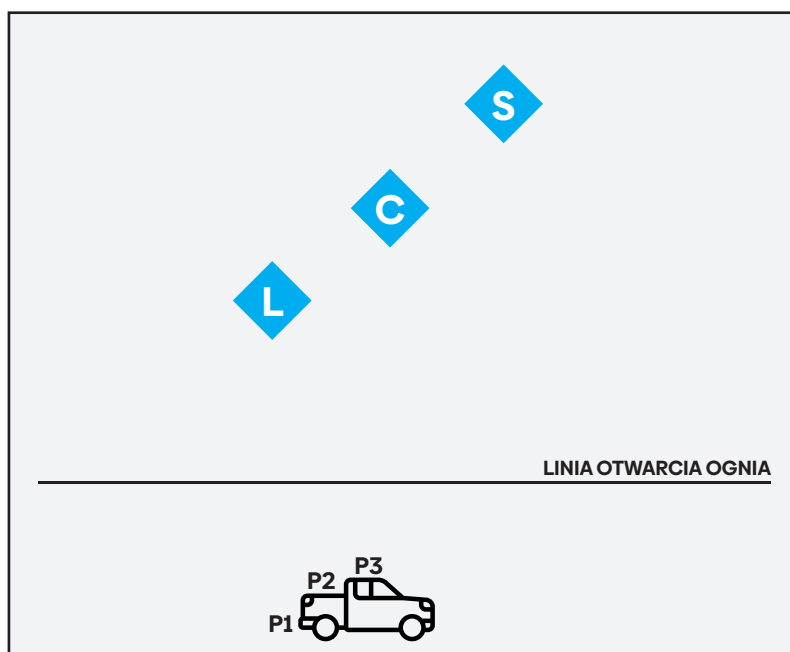
Postawa strzelecka: dowolna

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.

STAGE 8

Montana Mobile

SHOOT TO MOVE ON



ILOŚĆ STRZAŁÓW:

18

MAX ILOŚĆ PUNKTÓW:

18

CZAS

120 s

CELE:

L	63 m	5 cm	0.8 mrad
C	87 m	8 cm	0.9 mrad
S	100 m	10 cm	1 mrad

OGRANICZENIA:

Brak

OPIS PRZEBIEGU:

"Na sygnał dźwiękowy strzelec podchodzi do dowolnego wybranego stanowiska strzeleckiego i ostrzeliwuje cele w kolejności zgodnej z poniższym schematem:

Dwukrotnie cel L, dwukrotnie cel C, dwukrotnie cel S

Po oddaniu sześciu strzałów, zawodnik zmienia stanowisko na następne. I zaczyna tą samą sekwencję od nowa.

P1: L -> L -> C -> C -> S -> S

P2: L -> L -> C -> C -> S -> S

P3: L -> L -> C -> C -> S -> S

INFORMACJE DODATKOWE:

Start: stojąca 2 metry za linią ognia (LOF). Karabin "High Ready"

Kondycja broni: Opcja 2: Magazynek załadowany i podpięty, zamek w tylnym położeniu, pusta komora nabożowa. Magazynek ładowany max. 10 sztukami amunicji.

Postawa strzelecka: dowolna

Czas przygotowawczy: 1 minuta, w tym czasie zawodnik ładuje broń i przygotowuje się do konkurencji.